

## ОБЩИЕ ПРАВИЛА ПО ПРОВЕДЕНИЮ СОВМЕСТНЫХ ИГР.

1. **Совместная игра (СИ)** – игра, проводимая сайтом, в которой участники группами играют в симулятор с последующей передачей результатов своей игры своему сменщику и/или на расшифровку.

2. **Первый диспетчер** – участник, играющий под номером 1 в группе.

**Второй диспетчер** – участник, играющий под номером 2 в группе.

3. Игры обычно проводятся в выходные дни каждую неделю. Также в праздничные дни и другие события по усмотрению администрации могут назначаться **неофициальные совместные игры**, на которые распространяются общие правила проведения всех совместных игр, но в неофициальных совместных играх отсутствует расшифровка результатов.

4. Время проведения и сроки сдачи/передачи файлов установлены по Московскому времени.

5. Порядок проведения совместных игр установлен в специальном разделе на сайте «Совместные игры».

6. Порядок передачи файлов и адреса *e-mail* передачи файлов устанавливаются в разделе на сайте «Порядок передачи в СИ». Время действия этого раздела с момента рассылки файлов первым диспетчерам до срока последней сдачи файлов на расшифровку вторыми диспетчерами.

7. Подача заявок на игры производится в специальной теме на форуме в разделе «Предстоящие игры». Вся информация об условиях проведения игры указывается в первом сообщении темы игры. Прием заявок ведется до **18.00** МСК пятницы.

8. Файлы рассылаются по e-mail диспетчерам первой смены в период до 0.00 субботы. Если Вы не получили файлов, сообщите об этом администратору.

9. Вы можете отменить свою заявку несколькими способами:
- а) отправив сообщение администратору через Обратную связь.
  - б) дополнив сообщение с заявкой словом: Отменена/Отменена/и т.п.

10. Отмена заявки также действует только до 18:00 МСК пятницы каждой недели.

11. В случае если после формирования групп вы не сможете сыграть, желательно сообщить об этом администратору. *Инженер-анализатор* и *администратор* имеют право засчитать вам невыполнение смены и снять у вас 10 баллов. Тем самым это в дальнейшем повлияет на средний балл всего «**Виртуального ДЦУПа**», а также на ваш личный средний балл по всем играм.

12. Если диспетчер по каким-либо причинам не передает файлы другому диспетчеру, и если эта причина не уважительная, то данный диспетчер отстраняется от участия на одну игру.

13. Установленные **сроки** передачи файлов:

00.00 субботы	Получение файлов
00.00 субботы до 00.00 воскресенья	Передача вторым диспетчерам от первых.
00.00 воскресенья до 00.00 понедельника	Передача на расшифровку от вторых диспетчеров

14. Основные штрафные баллы:

Задержка графика на расшифровку	20 штрафных баллов
Не предоставление графика <u>совсем</u> .	110 штрафных баллов.

Через 12 часов после срока сдачи графика, график считается не предоставленным.

15. Первые диспетчера имеют в распоряжение игровое время до 12.05. Далее график **немедленно** должен быть передан. Линия расшифровки графиков и разделения смен: 12.05. Если Вы получили график со временем 12.06 и более, сообщите об

этом администратору. Если этого сделано не будет, график будет расшифровываться обычным порядком.

16. В случае если на момент закрытия приема заявок будет нечетное количество игроков, то один из игроков может быть выделен в группу из одного человека.
17. При приеме заявок действует строчка: «Удобный день для игры». Данный день учитывается, если в разнице между вашими первыми и вторыми сменами нет разницы в три смены. То есть если игрок играет 5 смен во вторую смену, и всего лишь 1-2 в первую, то любимый день для игры во ВТОРУЮ смену уже действовать не будет. В таком случае, либо заявка дополняется словами администратора о том, чтобы заявка была либо снята, либо удобный день был изменен. Если этого сделано на момент окончания приема заявок не будет – заявка удаляется.
18. Ваша заявка может редактироваться и удаляться вами только до 18.00 пятницы каждой недели. После этого времени заявки формируются в группы.